TORNEIO PÉ VERMEI FISHING

REGULAMENTO OFICIAL

6 PEIXES
medidos por equipe

PESQUE, FILME E SOLTE
vídeo contínuo na régua oficial

EMBARCADA
somente iscas artificiais

RESUMO DA PROVA

O QUE TODO COMPETIDOR PRECISA SABER

Vence a equipe com a maior soma de comprimento dos seus 6 maiores tucunarés, medidos em vídeo na régua oficial e soltos vivos. As regras completas estão nos artigos a seguir.

6 VÍDEOS
no máximo, um por peixe, apresentados de uma só vez à arbitragem

SOMA EM CM
dos 6 peixes válidos; desempate pelo maior peixe

AZUL E AMARELO
tucunaré de qualquer tamanho; prêmio extra para o maior de cada

ATÉ 30 S
por vídeo, contínuo, da régua até a soltura, sem cortes

100 M
de distância mínima entre equipes e de tanques-rede

COLETE SEMPRE
obrigatório para todos a bordo durante toda a prova

ÍNDICE

01	Do torneio	3
02	Dos objetivos	3
03	Da participação	3
04	Das inscrições	3
05	Da programação	4
06	Da competição	4
07	Da medição e dos vídeos	5
08	Das penalidades	7
09	Do compartilhamento de localização	8
10	Da classificação	8
11	Da premiação	9
12	Da publicação dos vídeos e dos recursos	9
13	Dos patrocinadores e da imagem	9
14	Das disposições finais	9
A1	Anexo I — Termo para menores de 18 anos	11

[A DEFINIR] marca as informações que ainda serão confirmadas pela organização antes da publicação.

ART. 01 DO TORNEIO

1.1. O 1º Pé Vermei Fishing será realizado por **[A DEFINIR — nome / CNPJ do organizador]**, com organização de **[A DEFINIR]**.

1.2. Apoio: Prefeitura Municipal de **[A DEFINIR]**, Corpo de Bombeiros e Marinha do Brasil, conforme confirmação de cada órgão.

1.3. O torneio é um evento de pesca esportiva amadora, realizado pela livre adesão dos pescadores inscritos.

1.4. A organização pode alterar este regulamento para melhor atender ao evento. Toda alteração será publicada no site oficial do torneio (pevermeio.fish) e no grupo oficial dos capitães, com indicação da nova versão e data.

ART. 02 DOS OBJETIVOS

2.1. Promover o lazer, a confraternização e o espírito esportivo entre pescadores de tucunaré.

2.2. Difundir a prática do pesque e solte e a preservação do meio ambiente.

2.3. Fomentar o turismo e a economia do município sede.

ART. 03 DA PARTICIPAÇÃO

3.1. Participam as equipes com inscrição paga e confirmada no site oficial do torneio.

3.2. Cada equipe terá até **[A DEFINIR — sugestão: 3]** competidores embarcados, sendo um deles o capitão, responsável pela equipe perante a organização.

3.3. Todos os competidores devem portar, durante toda a prova: licença de pesca amadora válida, documento com foto, habilitação do condutor da embarcação e documentação da embarcação.

3.4. A embarcação deve atender às normas da Marinha do Brasil quanto a lotação, equipamentos e itens de segurança.

3.5. É obrigatório o uso de colete salva-vidas por todos os ocupantes da embarcação durante toda a prova. Competidor sem colete será desclassificado.

3.6. Menores de 18 anos podem participar acompanhados dos pais ou responsável legal, mediante assinatura do Termo de Responsabilidade (Anexo I).

3.7. A substituição de integrantes é permitida até **[A DEFINIR]** horas antes da largada, mediante comunicação ao organizador.

ART. 04 DAS INSCRIÇÕES

4.1. As inscrições serão feitas exclusivamente pelo site oficial do torneio, **pevermeio.fish**, no período de **[A DEFINIR]** a **[A DEFINIR]**.

4.2. O valor da inscrição por equipe será de R$ **[A DEFINIR]**, podendo haver lotes com valores diferentes, conforme publicado na página do torneio.

4.3. A inscrição é confirmada com o pagamento via Pix ou outro meio disponível no site.

4.7. Após a inscrição, todos os integrantes da equipe devem instalar o aplicativo oficial do torneio e entrar com os dados cadastrados. O uso do aplicativo é obrigatório no dia da prova.

4.4. O torneio terá limite de **[A DEFINIR]** equipes, preenchidas por ordem de pagamento.

4.5. Não haverá devolução do valor em caso de desistência da equipe. Se o torneio for cancelado pela organização sem nova data, o valor será devolvido.

4.6. A organização pode recusar inscrições, devolvendo integralmente o valor pago.

ART. 05 DA PROGRAMAÇÃO

5.1. Data: **[A DEFINIR]**. Local da largada e chegada: **[A DEFINIR]**, com localização publicada na página do torneio.

5.2. Aferição e adesivagem das réguas: **[A DEFINIR — data, horário e local]**.

5.3. Congresso técnico com os capitães: **[A DEFINIR]**.

5.4. Largada: 7h30. Encerramento da prova: 17h00. Todos os horários seguem o horário de Brasília.

5.5. A equipe pode retornar antes do encerramento, mas só terá as capturas validadas se cumprir no mínimo 1 hora de prova.

5.6. Atraso da equipe na largada não impede a participação, mas o tempo perdido não será compensado.

5.7. A equipe que chegar após o horário de encerramento terá seus peixes desclassificados.

ART. 06 DA COMPETIÇÃO

6.1. O torneio é exclusivo para tucunaré azul ou amarelo, na modalidade pesque, filme e solte.

6.2. A pesca é exclusivamente embarcada (barcos, lanchas, bass boats ou caiaques), dentro da raia de pesca definida em mapa e divulgada no grupo oficial antes da prova. Ultrapassar o limite da raia desclassifica a equipe.

6.3. A salvatagem da organização atua apenas dentro da raia. Fora dela, o socorro é de responsabilidade da própria equipe.

6.4. Somente iscas artificiais são permitidas, com as seguintes proibições:

- iscas naturais ou vivas, inclusive partes de peixes, mesmo apenas guardadas na embarcação;
- pesca de corrico (arrastar a isca com o motor, sem arremesso);
- a técnica de "trelar" peixes e iscas adaptadas para isso;
- jigs com garatéia — jigs só com anzol simples.

6.5. As embarcações devem manter distância mínima de 100 metros entre equipes e de 100 metros de tanques-rede e criadouros de peixes.

6.6. É proibido abordar ou ser abordado por qualquer embarcação durante a prova, exceto pela organização ou arbitragem. Em caso de socorro, a abordagem deve ser filmada sempre que possível.

6.7. É proibido "guardar" ponto de pesca com embarcação de terceiros ou de outra equipe.

6.8. É proibido o uso de drones no dia do treino e no dia da prova.

6.9. Nenhum integrante pode embarcar fora do local da largada.

6.10. A organização e a arbitragem podem vistoriar qualquer embarcação antes, durante e após a prova, incluindo caixas térmicas e compartimentos. A recusa à vistoria desclassifica a equipe.

6.11. Regras de treino e eventual limitação de raia nos dias anteriores serão divulgadas com antecedência no grupo oficial.

6.12. Ao se aproximar da base de chegada, a embarcação deve reduzir a velocidade pela metade, no mínimo.

ART. 07 DA MEDIÇÃO E DOS VÍDEOS

7.1. Toda a medição é feita pelo **aplicativo oficial do torneio**. Cada equipe pode capturar quantos tucunarés conseguir, mas valerão no máximo **6 (seis) vídeos**, um por peixe, enviados pelo aplicativo.

7.2. Serão aceitos tucunarés de qualquer tamanho.

7.3. A medição será feita somente na régua oficial do torneio, rígida, em alumínio adesivado e identificada com o número da equipe. Vídeo em outra régua não será validado. A equipe deve manter a régua limpa durante toda a prova.



Figura 1 — Régua oficial: rígida, em alumínio adesivado e numerada por equipe.

ATENÇÃO! **Sujeira, lodo ou escamas sobre as marcações podem impedir a leitura da medida e invalidar o vídeo. Limpe a régua antes de cada medição.**

7.4. Posição correta do peixe na régua:

- deitado de lado, centralizado e em linha reta sobre a régua;
- boca fechada e encostada no batente (marco zero);

- rabo reto e cauda aberta (espalmada), sem forçar a posição para ganhar tamanho;
- peixe inteiro visível, com as marcações da régua legíveis;
- sem alicate de contenção ou isca presos; a mão do competidor não pode cobrir a boca nem a cauda.

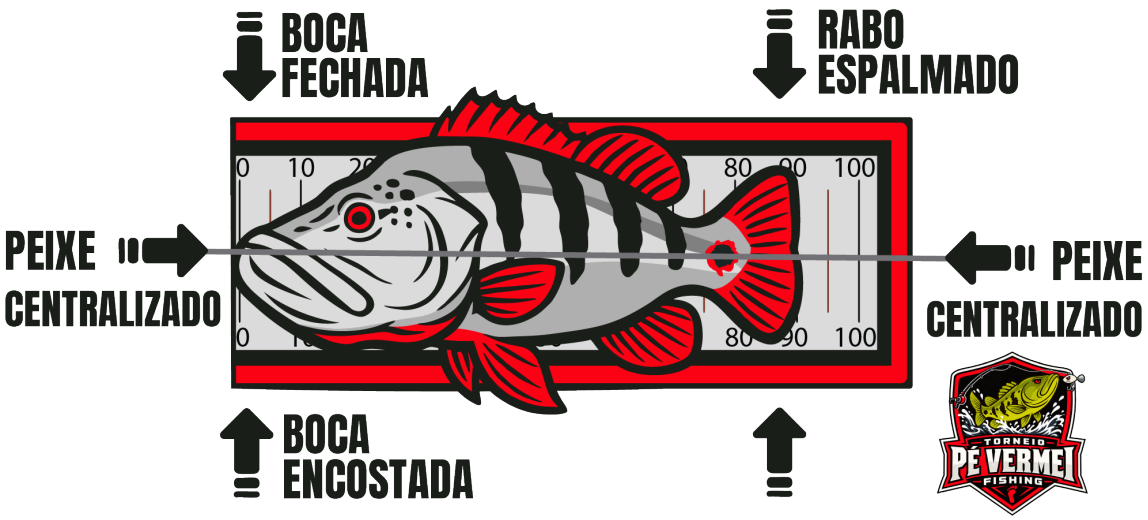


Figura 2 — Posição correta do peixe na régua oficial: boca fechada e encostada no marco zero, peixe centralizado e rabo espalmado.

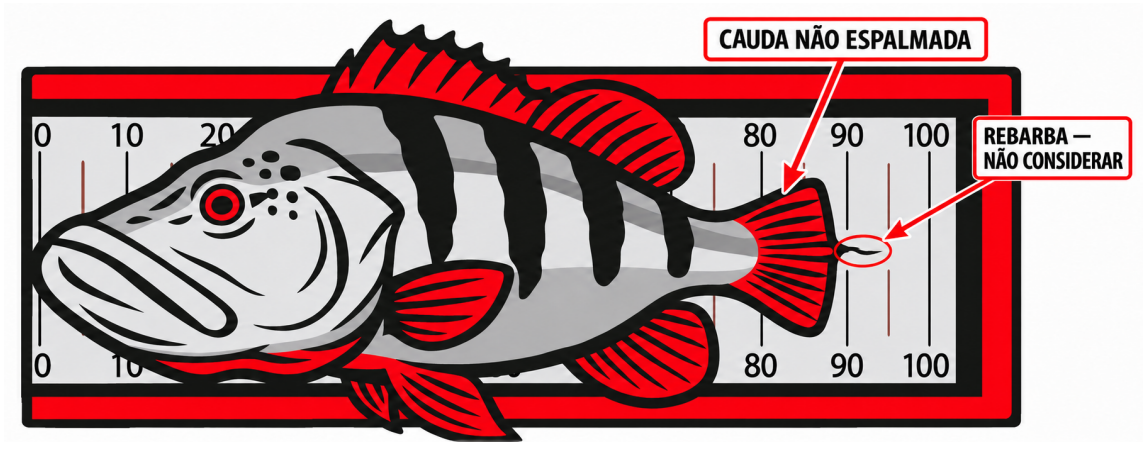


Figura 3 — Cauda não espalmada e rebarba.

ATENÇÃO! **Rebarbas, fios soltos e deformações na ponta da cauda não contam na medida. A cauda também precisa estar aberta, com o "leque" espalmado; cauda fechada como a do exemplo perde 1,0 cm.**

7.5. Requisitos do vídeo:

- gravado pelo aplicativo oficial do torneio, no celular de um integrante da equipe, de preferência na horizontal;
- vídeos gravados fora do aplicativo não serão aceitos;

- contínuo, sem cortes nem edição, da medição até a soltura;
- duração de até 30 segundos;
- ao retirar o peixe da régua, mostrar o número da equipe impresso nela.

7.6. Cuidados com o peixe: tirar da água com passaguá ou alicate de contenção, molhar a régua antes de medir, manter o peixe fora da água pelo menor tempo possível e soltá-lo no local da captura, na água, sem arremessar nem empurrar, apenas quando tiver força para nadar.

7.7. Peixe que sair com dificuldade, boiar ou apresentar ferimentos não causados pela captura será invalidado e não poderá ser substituído.

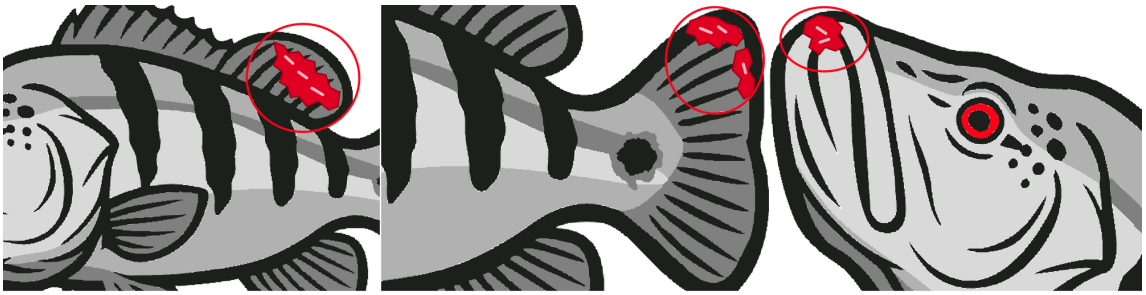


Figura 4 — Ferimentos que invalidam o peixe.

ATENÇÃO! **Peixe com hematoma, esfolado ou qualquer ferimento que não tenha sido causado pela própria captura será invalidado e não poderá ser trocado por outro exemplar.**

7.8. O mesmo peixe não pode ser medido duas vezes. Se o mesmo exemplar aparecer em vídeos de equipes diferentes, vale apenas o da equipe que o capturou primeiro, pelo horário do vídeo.

7.9. Até o encerramento da prova, a equipe seleciona no aplicativo os vídeos que entram na soma. A arbitragem confere cada medição pelo próprio aplicativo, e cada equipe responde apenas pelos próprios vídeos.

7.10. Sem sinal de internet na raia, o aplicativo guarda os vídeos no celular e envia assim que houver conexão. A equipe não deve apagar os vídeos do aparelho até a divulgação do resultado oficial.

7.11. Pedidos de revisão ou substituição de vídeo só serão aceitos até o encerramento das aferições no dia da prova.

7.12. A régua oficial é emprestada. Em caso de perda, valem apenas os vídeos já feitos e a equipe paga R$ [A DEFINIR]; pode retirar outra régua na base.

ART. 08 DAS PENALIDADES

8.1. A arbitragem avalia cada vídeo de forma imparcial. Em caso de dúvida, decide o árbitro responsável, ouvida a comissão organizadora.

FALTA	PENALIDADE
Boca aberta	-1,0 CM

FALTA	PENALIDADE
Boca não encostada no marco zero	-1,0 CM
Rabo torto ou cauda não espalmada	-1,0 CM
Boca visivelmente afastada do marco zero	PEIXE INVALIDADO
Isca ou alicate preso na boca	PEIXE INVALIDADO
Medida não legível ou vídeo na diagonal gerando dúvida	PEIXE INVALIDADO
Peixe não aparece inteiro na régua	PEIXE INVALIDADO
Vídeo com corte ou edição	PEIXE INVALIDADO
Soltura irregular ou peixe sem condições de sobrevivência	PEIXE INVALIDADO
Isca natural ou viva a bordo, corrico ou trelar	EQUIPE DESCLASSIFICADA
Fora da raia, ou a menos de 100 m de tanques-rede	EQUIPE DESCLASSIFICADA
Recusa à vistoria ou indício de fraude	EQUIPE DESCLASSIFICADA
Competidor sem colete salva-vidas	EQUIPE DESCLASSIFICADA

8.2. Denúncias contra outra equipe só serão analisadas com prova (foto, vídeo ou áudio). Acusação sem prova sujeita a equipe denunciante à desclassificação.

ART. 09 DO COMPARTILHAMENTO DE LOCALIZAÇÃO

9.1. No dia da prova, todos os integrantes da equipe devem manter a localização em tempo real compartilhada pelo aplicativo oficial do torneio, da largada até a chegada.

9.2. Para isso, o aplicativo deve ter permissão de localização "sempre" (iPhone) ou "permitir o tempo todo" (Android). Desligar o compartilhamento ou desinstalar o aplicativo durante a prova sujeita a equipe à desclassificação.

ART. 10 DA CLASSIFICAÇÃO

10.1. A classificação é pela soma do comprimento dos até 6 peixes validados de cada equipe, em centímetros, já descontadas as penalidades.

10.2. Em caso de empate, vence a equipe com o maior peixe. Persistindo, compara-se o 2º maior, depois o 3º, e assim por diante.

10.3. Persistindo o empate após todos os peixes, vence a equipe que apresentou primeiro seus vídeos à arbitragem.

ART. 11 DA PREMIAÇÃO

11.1. Premiação por mérito: **[A DEFINIR — valores em dinheiro e/ou prêmios do 1º ao Xº lugar]**.

11.2. Troféus para cada integrante das **[A DEFINIR]** primeiras equipes.

11.3. Maior tucunaré azul do dia e maior tucunaré amarelo do dia. Esses peixes podem ser premiados mesmo fora dos 6 apresentados para a soma, desde que filmados segundo o Artigo 7.

11.4. Prêmios de sorteio entre todos os competidores inscritos e presentes na premiação: **[A DEFINIR]**.

11.5. A premiação em dinheiro só é paga à equipe que apresentar os vídeos completos e originais dos peixes aferidos. Caso contrário, passa à equipe seguinte.

11.6. A cerimônia de premiação será no dia da prova, a partir das **[A DEFINIR]** horas, em local informado no grupo oficial.

11.7. A retirada, transporte e documentação dos prêmios são de responsabilidade do premiado.

ART. 12 DA PUBLICAÇÃO DOS VÍDEOS E DOS RECURSOS

12.1. As **[A DEFINIR — sugestão: 10]** primeiras equipes devem publicar seus vídeos no grupo oficial em até 24 horas após a premiação, em ordem de classificação. Quem não publicar perde a colocação.

12.2. Questionamentos sobre os vídeos devem ser feitos somente no grupo oficial, em até 48 horas após a publicação. Reclamações em outros canais não serão consideradas.

12.3. Havendo irregularidade não percebida na aferição, a comissão organizadora reavaliará o vídeo e poderá corrigir a medida ou invalidar o peixe.

12.4. O resultado oficial é publicado no site e no aplicativo oficial do torneio após o prazo de recursos. A decisão da comissão é final.

ART. 13 DOS PATROCINADORES E DA IMAGEM

13.1. Somente a organização e a prefeitura sede podem explorar espaços de mídia, exposição de produtos e eventos paralelos na área do torneio.

13.2. A organização pode restringir a exposição de marcas que não patrocinam o evento.

13.3. Ao se inscrever, o competidor autoriza o uso gratuito de sua imagem e voz, e dos vídeos apresentados, na divulgação do torneio e de suas próximas edições.

ART. 14 DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

14.1. Ao se inscrever, o competidor declara conhecer e aceitar este regulamento e estar em condições de saúde para participar.

14.2. Cada competidor responde pelo cumprimento das leis de pesca e de navegação. A organização não responde por danos, perdas, furtos ou acidentes causados por competidores ou terceiros, antes, durante ou após a prova.

14.3. Condutas que configurem crime ou ilícito civil serão levadas às autoridades competentes, sem prejuízo da exclusão do competidor ou da equipe.

14.4. Os capitães serão adicionados ao grupo oficial de WhatsApp do torneio. Comunicados e adendos publicados ali integram este regulamento; dúvidas sobre eles devem ser enviadas em até 48 horas.

14.5. Os casos omissos serão resolvidos pela comissão organizadora junto com a arbitragem.

14.6. Fica eleito o foro da Comarca de **[A DEFINIR]** para questões relacionadas ao evento.

[A DEFINIR — cidade], **[A DEFINIR — data]**.

[A DEFINIR — nome do organizador]
ORGANIZAÇÃO DO PÉ VERMEI FISHING

ANEXO I — TERMO DE RESPONSABILIDADE — MENORES DE 18 ANOS

Eu, _____, RG nº _____, CPF nº _____, residente em _____, na qualidade de _____ (pai, mãe ou responsável legal), autorizo o(a) menor _____, CPF nº _____, a participar do 1º Pé Vermei Fishing na equipe _____, sob minha responsabilidade e acompanhamento durante toda a prova.

Declaro conhecer o regulamento e assumo a responsabilidade por danos materiais, morais ou físicos que o(a) menor venha a sofrer ou causar durante o evento.

_____, _____ de _____ de _____.

_____ ASSINATURA DO RESPONSÁVEL

_____ CAPITÃO DA EQUIPE